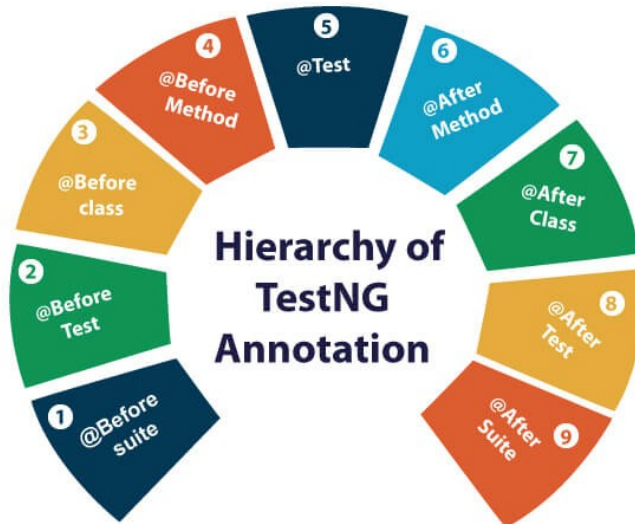


# Test Java

Hierarchie des annotations:



procédure de test typique :

Avant	Traitement	Après
Compte1 à 100€	Dépôt de 50	Compte1 à 150€
Compte1 à 100€	Dépôt de -50	Compte1 à 100€
Compte1 à 100€	Dépôt de 0	Compte1 à 100€
Compte1 à 100€	Dépôt de null	Compte1 à 100€ (on capture l'erreur)
Compte1 à 100€	Retrait de 50	Compte1 à 50€, true
Compte1 à 100€	Retrait de -50	Compte1 à 100€, false
Compte1 à 100€	Retrait de 150	Compte1 à 100€, false
Compte1 à 100€	Retrait de null	Compte1 à 100€, false
Compte1 à 100€	Compte1 à découvert	false
Compte2 à 0€	Compte2 à découvert	false
Compte3 à -100€	Compte3 à découvert	true
Compte4 à null	Compte4 à découvert	CompteNullExeception

Faire un test :

- faire un class de test qui import junit
- créé des variables
- faire un setUp après une annotation before pour instancier nos variable à une valeur avant le lancement d'un test
- créé les différente méthodes de test

exemple :

```
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Before;
import org.junit.jupiter.api.RepeatedTest;
```

```
import junit.framework.Test ;
```

```
public class TestCompte {
    static Object compte1;
    static Object compte2;
    static Object compte3;
    static Object compte4;

    @Before
    public void setUp() {
        compte1 = 100;
        compte2 = 0;
        compte3 = -400;
        compte4 = null;
    }

    @Test
    public void test1() {
        assertEquals(100, compte1);
    }
}
```

pour lancer un test :

```
org.junit.runner.JUnitCore.main("testPackage.NomDeLaCLasseATester);
```

exemple :

dans une nouvelle class :

```
package testPackage;
```

```
import junit.framework.TestSuite;
```

```
public class LancerTest extends TestCompte {
    public static void main(String[] args){
```

```
        org.junit.runner.JUnitCore.main("testPackage.TestCompte");
    }
```

```
}
```

les différents types d'assertion :

fail()

assertTrue(condition)/assertFalse(condition) ou aussi assertTrue(message, condition)/assertFalse(message, condition)

↳ assertEquals(attendu, effectif) pour type boolean/byte/char/int/long/short/Object =>

existe aussi avec message

↳ assertEquals(attendu, effectif, delta) pour type float/double => existe aussi avec message

↳ assertNotNull(objet)/assertNotNull(objet) => existe aussi avec message

↳ assertNotSame(attendu, effectif) => existe aussi avec message

↳ + des variantes pour indiquer un message d'erreur (1er paramètre).

Assert equals :

argument : assertEquals([une description], valeur attendue, valeur traiter, [type (0,0 pour int et int par exemple)]);

exemple de test complet :

classe de test :

```
package testPackage;
```

```
import static org.junit.Assert.*;
```

```
import org.junit.*;
```

```
import org.junit.jupiter.api.RepeatedTest;
```

```
public class TestCompte {
    static CompteBancaireClient compte1;
    static CompteBancaireClient compte2;
    static CompteBancaireClient compte3;
    static CompteBancaireClient compte4;
    private double calcul;
    private int result;

    @Before
    public void setUp() {
        compte1 = new CompteBancaireClient();
        compte1.setSolde(100);
        compte2 = new CompteBancaireClient();
        compte3 = new CompteBancaireClient();
        compte4 = new CompteBancaireClient();
    }
}
```

```
@Test
```

```
public void testDepot1() {
    this.result = 150;
    compte1.depot(50);
    this.calcul=this.compte1.getSolde();
}
```

```
        assertEquals(result, calcul, 0.0);
    }

    @Test
    public void testDepot2() {
        this.result = 100;
        comptel.depot(-50);
        this.calcul=this.comptel.getSolde();
        assertEquals(result, calcul, 0.0);
    }
}
```

classe de lancement :

```
package testPackage;
import junit.framework.TestSuite;

public class LancerTest extends TestCompte {
    public static void main(String[] args){

        org.junit.runner.JUnitCore.main("testPackage.TestCompte");
    }
}
```