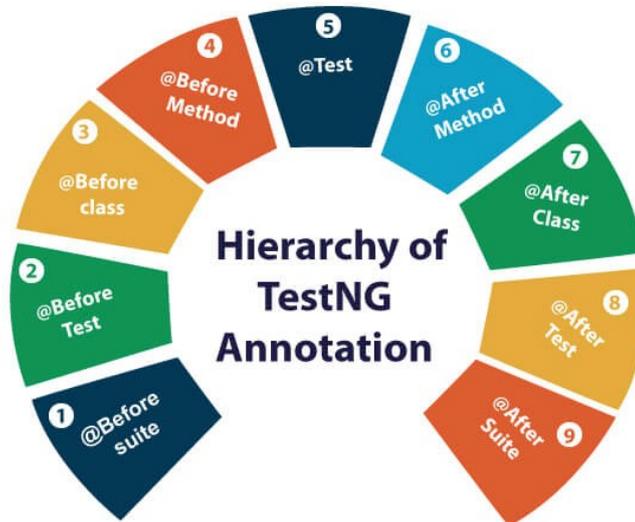


Test Java

Hiérarchie des annotations:



procédure de test typique :

| Avant | Traitement | Après |
|-----------------|---------------------|--------------------------------------|
| Compte1 à 100€ | Dépôt de 50 | Compte1 à 150€ |
| Compte1 à 100€ | Dépôt de -50 | Compte1 à 100€ |
| Compte1 à 100€ | Dépôt de 0 | Compte1 à 100€ |
| Compte1 à 100€ | Dépôt de null | Compte1 à 100€ (on capture l'erreur) |
| Compte1 à 100€ | Retrait de 50 | Compte1 à 50€, true |
| Compte1 à 100€ | Retrait de -50 | Compte1 à 100€, false |
| Compte1 à 100€ | Retrait de 150 | Compte1 à 100€, false |
| Compte1 à 100€ | Retrait de null | Compte1 à 100€, false |
| Compte1 à 100€ | Compte1 à découvert | false |
| Compte2 à 0€ | Compte2 à découvert | false |
| Compte3 à -100€ | Compte3 à découvert | true |
| Compte4 à null | Compte4 à découvert | CompteNullExeception |

Faire un test :

- faire un class de test qui import junit
- créé des variables
- faire un setUp après une annotation before pour instancier nos variable à une valeur avant le lancement d'un test
- créé les différente méthodes de test

exemple :

```
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Before;
import org.junit.jupiter.api.RepeatedTest;
```

```
import junit.framework.Test ;
```

```
public class TestCompte {
    static Object compte1;
    static Object compte2;
    static Object compte3;
    static Object compte4;

    @Before
    public void setUp() {
        compte1 = 100;
        compte2 = 0;
        compte3 = -400;
        compte4 = null;
    }

    @Test
    public void test1() {
        assertEquals(100, compte1);
    }
}
```

pour lancer un test :

```
org.junit.runner.JUnitCore.main("testPackage.NomDeLaCLasseATester);
```

exemple :

dans une nouvelle class :

```
package testPackage;
```

```
import junit.framework.TestSuite;
```

```
public class LancerTest extends TestCompte {
    public static void main(String[] args){
```

```
        org.junit.runner.JUnitCore.main("testPackage.TestCompte");
    }
```

```
}
```

les différents types d'assertion :

fail()

assertTrue(condition)/assertFalse(condition) ou aussi assertTrue(message, condition)/assertFalse(message, condition)

↳ assertEquals(attendu, effectif) pour type boolean/byte/char/int/long/short/Object =>

existe aussi avec message

↳ assertEquals(attendu, effectif, delta) pour type float/double => existe aussi avec message

↳ assertNotNull(objet)/assertNull(objet) => existe aussi avec message

↳ assertNotSame(attendu, effectif) => existe aussi avec message

↳ + des variantes pour indiquer un message d'erreur (1er paramètre).

Assert equals :

argument : assertEquals([une description], valeur attendue, valeur traiter, [type (0,0 pour int et int par exemple)]);

exemple de test complet :

classe de test :

```
package testPackage;
```

```
import static org.junit.Assert.*;
```

```
import org.junit.*;
```

```
import org.junit.jupiter.api.RepeatedTest;
```

```
public class TestCompte {
    static CompteBancaireClient compte1;
    static CompteBancaireClient compte2;
    static CompteBancaireClient compte3;
    static CompteBancaireClient compte4;
    private double calcul;
    private int result;

    @Before
    public void setUp() {
        compte1 = new CompteBancaireClient();
        compte1.setSolde(100);
        compte2 = new CompteBancaireClient();
        compte3 = new CompteBancaireClient();
        compte4 = new CompteBancaireClient();
    }

    @Test
    public void testDepot1() {
        this.result = 150;
        compte1.depot(50);
        this.calcul=this.compte1.getSolde();
    }
}
```

```
        assertEquals(result, calcul, 0.0);
    }

    @Test
    public void testDepot2() {
        this.result = 100;
        comptel.depot(-50);
        this.calcul=this.comptel.getSolde();
        assertEquals(result, calcul, 0.0);
    }
}
```

classe de lancement :

```
package testPackage;
import junit.framework.TestSuite;

public class LancerTest extends TestCompte {
    public static void main(String[] args){

        org.junit.runner.JUnitCore.main("testPackage.TestCompte");
    }
}
```